

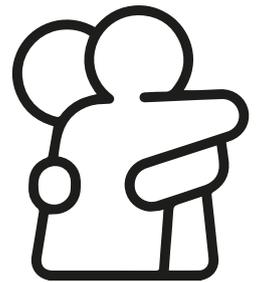
Boas vindas!



Aproveite a Horoscopa para fazer novas amizades, rir, se divertir e jogar bola!

Tenha zelo por você e por quem estará jogando contra você. Temos empregos, família e compromissos no dia-a-dia e uma lesão feita de forma proposital pode prejudicar outra pessoa. Respeite as equipes adversárias e se cuide!

Caso precise de auxílio médico, procure a bombeira civil que estará de prontidão em quadra para atender eventuais lesões.



Motive as pessoas da sua equipe, ajude para que todo mundo consiga jogar um pouco e também se divertir.

Faça o seu dia e o de todo mundo ao seu redor ser um dia legal, divertido e memorável. No futebol, somente um time pode ser campeão por vez, porém a experiência deve ser além dos resultados. Aproveite o dia e tente seu melhor. Se não der para vencer, segue em frente que terão outros torneios.

todos os resultados e classificação serão atualizados no site Horoscopa.com.br ao decorrer do torneio

✦ HOROSCOPA ✦



1 - Objetivo

1.1 – Promover momentos de integração, lazer e confraternização através da prática esportiva entre as equipes participantes.

2 - Participação

2.1 – O campeonato é destinado a equipes adeptas a prática do futebol society.

2.2 – A participação será oficializada após pagamento da taxa de inscrição.

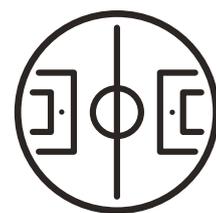
2.3 – Poderão participar atletas a partir dos 16 anos.

2.4 – Atletas com idade inferior a 18 anos deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis legais para a participação, fornecida pela organização do evento.

2.5 – Cada atleta poderá representar apenas uma equipe durante a competição. Exceção para goleiras, conforme previsto no item 7.2.

2.6 – Todas as atletas participantes se responsabilizam por eventuais lesões decorrentes da prática esportiva.

PS: Fogos de artifício estilo rojão, morteiro ou “foguetinho” (ou outros modelos que produzem som), sinalizadores de fumaça colorida e sinalizadores modelo “pisca” **serão proibidos**, pois a administração da quadra onde jogaremos não deixa. E também porque assusta os cachorros.





3 - Forma de disputa

3.1 – Serão 4 (quatro) grupos com 3 times cada.

3.2 – Todos jogam contra todos do grupo adversário escolhido em sorteio. O Grupo A (Água) enfrenta os times do Grupo B (Ar). O Grupo C (Terra) enfrenta os times do Grupo D (Fogo).

3.3 – Ao final da fase de grupos, 8 times estarão classificados. Sendo esses os 2 primeiros de cada grupo. Os últimos colocados estão eliminados e não jogam mais nenhuma partida.

3.4 – Após a fase de grupos, se iniciará a fase mata-mata.

3.5 – Os confrontos serão com times dos grupos diferentes da fase de grupos, conforme mostrado a seguir:

1ºA x 2ºD, 1ºD x 2ºA, 1ºB x 2ºC, 1ºC x 2ºB

3.6 – Finalizadas as quartas-de-final, os classificados seguem para a semifinal. Os eliminados não jogam mais nenhuma partida.

3.7 – Os vencedores das semifinais se enfrentarão na final. Os eliminados não jogam mais nenhuma partida.

GRUPO A (ÁGUA)

Câncer

Escorpião

Peixes

GRUPO B (AR)

Gêmeos

Libra

Aquário

GRUPO C (TERRA)

Touro

Virgem

Capricórnio

GRUPO D (FOGO)

Áries

Leão

Sagitário

Modelo dos confrontos

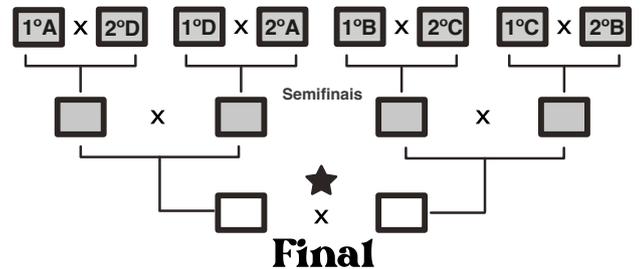
fase de grupos
(exemplo da classificação
ao fim da fase de grupos)

A1	B1	C1	D1	✓
A2	B2	C2	D2	✓
A3	B3	C3	D3	✗



classificação
passam os 2 PRIMEIROS de cada GRUPO
Os últimos de cada grupo estão
automaticamente eliminados

→ Quartas-de-Final



4 - Pontuação na fase de grupos

- I – Vitória 3 pontos
- II – Empate 1 ponto
- III – Derrota 0 ponto
- IV – Derrota por WO 0 ponto
- VI – Vitória por WO 3 pontos



5. Critérios de desempate

- I – Maior número de vitórias
- II – Saldo de gols
- III – Maior número de gols pró (marcados)
- IV – Menor número de gols contra (sofridos)
- V – Time vencedor do confronto direto

5.1 – Persistindo o empate nos critérios acima o desempate será feito por sorteio.

6 - Duração e início de partida



6.1 – A duração de cada partida na fase de grupos e semifinais é de **20 (vinte) minutos corridos, com intervalo de 1 minuto para os times trocarem de lado na quadra.** Sem parada técnica durante o tempo de jogo.

6.2 – A duração de cada partida nas **finais será de 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo de 3 (três) minutos entre os tempos,** sem parada técnica durante o tempo de jogo

6.3 – A equipe deverá se apresentar em frente a quadra de jogo 5 (cinco) minutos antes de cada partida.

6.4 – Não haverá tolerância para atrasos em nenhuma partida.

6.5 – Não haverá tempo para aquecimento.

6.6 – Mínimo de 6 atletas, sendo uma obrigatoriamente a goleira, para dar início a partida.

7 - Fair Play e Regras de conduta



7.1 – Caso algum time não possua goleira ou fique sem sua goleira por motivos alheios a sua vontade, **outra equipe precisará obrigatoriamente ceder a goleira para revezar no gol entre os dois times. A escolha será feita pela organização do campeonato, sem exceções.**

7.2 – Considerando o caráter amistoso do torneio, caso alguma equipe fique com uma atleta a menos para a partida, a equipe adversária precisará escolher e tirar uma atleta de seu time para que o jogo fique equilibrado.

8 - Uniforme

8.1 – Todas as atletas deverão utilizar uniforme: shorts/calção, meião e chuteira **society**. **Camisetas somente as oficiais da Horoscopa®. Em caso da equipe/atleta não possuir camiseta, a organização fornecerá coletes para diferenciar as equipes.**



8.2 – Não será permitida a utilização de chuteiras de cravo (campo).

8.3 – O uso da **caneleira é recomendado**, mas deixamos como **opcional**. O uso de luvas para goleiras é recomendado também.

8.4 – Recomenda-se que **brincos/piercings** sejam retirados. Caso não sejam retirados, devem, **obrigatoriamente**, estar **cobertos com uso de esparadrapo** para evitar lesões entre atletas.

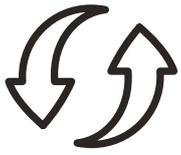
8.5 – Relógios, pulseiras, colares e demais adereços devem ser removidos para evitar acidentes.

9 - WO

9.1 – A equipe que não estiver em conformidade com as regras dos itens 6, 7 e 8 sofrerá uma derrota por WO.

9.2 – O placar aplicado por uma derrota por WO será de 2x0.

9.3 – As partidas não serão paradas em caso de chuva. Somente em caso de raios os jogos serão paralizados, até o final da duração dos raios. Os jogos devem retornar imediatamente após a normalização, mesmo com chuva. Equipes que deixarem de jogar por conta de chuvas normais sofrerão WO.



10 - Substituição de jogadoras

10.1 – As substituições são ilimitadas e devem ocorrer no meio do campo, não é necessário parar a partida ou comunicar a arbitragem.

10.2 – A substituição da goleira deve ser solicitada a arbitragem, ocorrerá com a partida parada e pode ser feita por qualquer jogadora, inclusive em uma situação de decisão por pênaltis.

11 - Cartões

11.1 – Os cartões amarelos serão cumulativos. A jogadora que receber 2 (dois) cartões ficará suspensa automaticamente por uma partida.

11.2 – O cartão vermelho exclui a jogadora, não sendo permitida sua permanência nem junto às reservas da partida em vigor e a suspende da próxima partida. A equipe deverá ficar 2 (dois) minutos com uma jogadora a menos, até que seja permitido a substituição da atleta expulsa.

11.3 – A equipe que atuar com uma jogadora suspensa, sofrerá uma derrota por WO.

11.4 – Os cartões não zeram para a fase mata-mata.



12 - Regras

12.1 – Escanteio deve ser cobrado com as mãos.

12.2 – No tiro de meta as goleiras devem devolver a bola para jogo com as mãos, e em até 5 (cinco) segundos.

12.3 – Não haverá shootout atrelado a sequência de faltas.

12.4 – Toda falta é direta.

12.5 – Não será permitido a presença de pessoas que não estejam cadastradas como atletas na Horoscopa dentro de quadra.

12.6 – Não será permitido ninguém que faça o papel de “técnico” da equipe, seja essa pessoa um(a) convidado(a), jogadora que não está cadastrada na equipe ou quaisquer pessoas externas a organização do evento ou do cadastro na Horoscopa.

12.7 – Jogadoras da própria equipe cadastrada, todavia, podem auxiliar o time no banco de reservas ou na lateral do campo durante o jogo. Podem, também, ajudar nas substituições. É recomendado que conversem, entre si, para ajudar o time durante os jogos.

12.8 - Em caso de empate na fase mata-mata, serão cobrados 3 pênaltis iniciais de cada lado e persistindo o empate, então serão pênaltis alternados.

12.8 - As regras acima são alterações da Horoscopa em regras da Federação de Society. Demais regras não citadas são, portanto, as da federação de society seguida pela equipe de arbitragem contratada.

13 - Premiação

13.1 – Todas as atletas inscritas receberão medalha de participação. Caso seu time seja eliminado, pedimos para que procure a administração para receber sua medalha de participação.



13.2 – As equipes campeãs de cada disputa ganham medalhas exclusivas e troféu coletivo.

14 - Demais Regras

14.1 – É permitido comemorar tirando a camisa e isso não gera cartão.

14.2 – É permitido comemorar gols com dancinhas, festa com a torcida, coreografias e outras comemorações divertidas. Incentivamos a festa e a alegria no futebol, pois é assim que o futebol deve ser.

14.3 – Condutas frontais aos direitos civis como racismo, homofobia, xenofobia, machismo e outros preconceitos previstos no código penal não serão tolerados e serão encaminhados para o jurídico. Para o preconceito nossa tolerância é zero. Caso atitudes assim sejam vistas e denunciadas por testemunhas com provas em vídeo/fotos/etc, serão tratadas como o crime que são.

14.6 – Todas as pessoas maiores de 18 anos são livres para consumir bebida alcóolica. Todavia, recomenda-se o bom senso **pois uma pessoa alcoolizada pode ferir gravemente outra jogadora por estar com a coordenação motora comprometida**. Por favor, bebam com moderação para não comprometer a integridade física de ninguém. **Pedimos bastante zelo por você e por todes.**

15 - Demais situações não previstas neste regulamento

15.1 – Demais situações e desdobramentos não previstos nesse regulamento que venham a ocorrer no dia do torneio serão debatidos pela comissão de organização do campeonato e, a depender do caso avaliado e necessidade, serão debatidos e votados também junto a uma representante de cada equipe durante o decorrer do torneio para chegar a uma decisão por maioria de votos.