

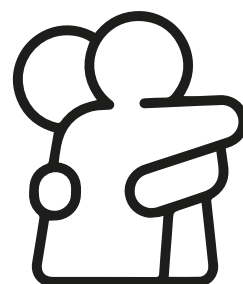
Boas vindas!



Aproveite a Horoscopa para fazer novas amizades, rir, se divertir e jogar bola!

Tenha zelo por você e por quem estará jogando contra você. Temos empregos, família e compromissos no dia-a-dia e uma lesão feita de forma proposital pode prejudicar outra pessoa. Respeite as equipes adversárias e se cuide!

Caso precise de auxílio médico, procure a bombeira civil que estará de prontidão em quadra para atender eventuais lesões.



Motive as pessoas da sua equipe, ajude para que todo mundo consiga jogar um pouco e também se divertir.

Faça o seu dia e o de todo mundo ao seu redor ser um dia legal, divertido e memorável. No futebol, somente um time pode ser campeão por vez, porém a experiência deve ser além dos resultados. Aproveite o dia e tente seu melhor. Se não der para vencer, segue em frente que terão outros torneios.

todos os resultados e classificação serão atualizados no site Horoscopa.com.br ao decorrer do torneio

✦ HOROSCOPA ✦



1 - Objetivo

1.1 – Promover momentos de integração, lazer e confraternização através da prática esportiva entre as equipes participantes.

2 - Participação

2.1 – O campeonato é destinado a equipes adeptas a prática do futebol society.

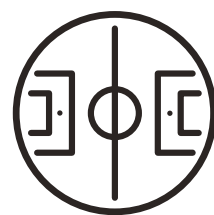
2.2 – A participação será oficializada após pagamento da taxa de inscrição.

2.3 – Poderão participar atletas a partir dos 16 anos.

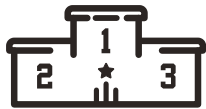
2.4 – Atletas com idade inferior a 18 anos deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis legais para a participação, fornecida pela organização do evento.

2.5 – Cada atleta poderá representar apenas uma equipe durante a competição. Exceção para goleiras, conforme previsto no item 7.2.

2.6 – Todas as atletas participantes se responsabilizam por eventuais lesões decorrentes da prática esportiva.



PS: Fogos de artifício estilo rojão, morteiro ou “foguetinho” (**ou outros modelos que produzem som**), sinalizadores de fumaça colorida e sinalizadores modelo “pisca” **serão proibidos**, pois a administração da quadra onde jogaremos não deixa. E também porque assusta os cachorros.



3 – Forma de disputa

3.1 – Serão 4 (quatro) grupos com 3 times cada.

3.2 – Todos jogam contra todos do grupo adversário escolhido em sorteio. O Grupo Água enfrenta os times do Grupo Fogo. O Grupo Terra) enfrenta os times do Grupo Ar.

3.3 – Ao final da fase de grupos, 8 times estarão classificados. Sendo esses os 2 primeiros de cada grupo. Os últimos colocados estão eliminados e não jogam mais nenhuma partida.

3.4 – Após a fase de grupos, se iniciará a fase mata-mata.

3.5 – Os confrontos serão com times dos grupos diferentes da fase de grupos, conforme mostrado a seguir:

Q1: 1º Terra x 2º Água | Q2: 1º Ar x 2º Fogo | Q3: 1º Água x 2º Terra |
Q4 1º Fogo x 2º Ar

3.6 – Finalizadas as quartas-de-final, os classificados seguem para a semifinal dessa forma: Vencedor Q1 x Vencedor Q2, Vencedor Q3 x Vencedor Q4. Os eliminados não jogam mais nenhuma partida.

3.7 – Os vencedores das semifinais se enfrentarão na final. Os eliminados não jogam mais nenhuma partida.

GRUPO ÁGUA

Câncer

Escorpião

Peixes

GRUPO AR

Gêmeos

Libra

Aquário

GRUPO TERRA

Touro

Virgem

Capricórnio

GRUPO FOGO

Áries

Leão

Sagitário



Modelo dos confrontos

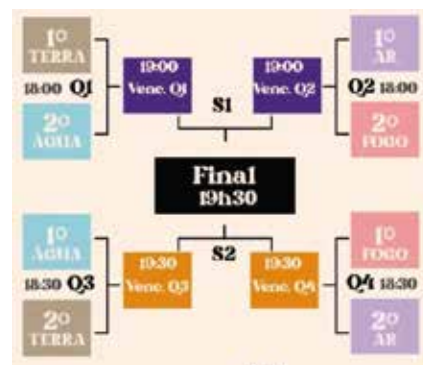
fase de grupos
(exemplo da classificação
ao fim da fase de grupos)

A1	B1	C1	D1	✓
A2	B2	C2	D2	✓
A3	B3	C3	D3	✗



classificação
passam os 2 PRIMEIROS de cada GRUPO
Os últimos de cada grupo estão
automaticamente eliminados

→ Quartas-de-Final



4 - Pontuação na fase de grupos

- I – Vitória 3 pontos
- II – Empate 1 ponto
- III – Derrota 0 ponto
- IV – Derrota por WO 0 ponto
- VI – Vitória por WO 3 pontos



5. Critérios de desempate

- I – Maior número de vitórias
- II – Saldo de gols
- III – Maior número de gols pró (marcados)
- IV – Menor número de gols contra (sofridos)
- V – Time vencedor do confronto direto

5.1 – Persistindo o empate nos critérios acima o desempate será feito por sorteio.

6 - Duração e início de partida



6.1 – A duração de cada partida na fase de grupos, quartas de finais e semifinais é de **20 (vinte) minutos corridos, com intervalo de 1 minuto para os times trocarem de lado na quadra.** Sem parada técnica durante o tempo de jogo.

6.2 – A duração de cada partida nas **finais será de 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo de 3 (três) minutos entre os tempos,** sem parada técnica durante o tempo de jogo

6.3 – A equipe deverá se apresentar em frente a quadra de jogo 5 (cinco) minutos antes de cada partida.

6.4 – Não haverá tolerância para atrasos em nenhuma partida.

6.5 – Não haverá tempo para aquecimento.

6.6 – Mínimo de 6 atletas, sendo uma obrigatoriamente a goleira, para dar início a partida.

7 - Fair Play e Regras de conduta



7.1 – Caso algum time não possua goleira ou fique sem sua goleira por motivos alheios a sua vontade, **outra equipe precisará obrigatoriamente ceder a goleira para revezar no gol entre os dois times. A escolha será feita pela organização do campeonato, sem exceções.**

7.2 – Considerando o caráter amistoso do torneio, caso alguma equipe fique com uma atleta a menos para a partida, a equipe adversária precisará escolher e tirar uma atleta de seu time para que o jogo fique equilibrado.

8 - Uniforme

8.1 – Todas as atletas deverão utilizar uniforme: shorts/calção, meião e chuteira **society**. **Camisetas somente as oficiais da Horoscopa®. Em caso da equipe/atleta não possuir camiseta, a organização fornecerá coletes para diferenciar as equipes. Caso haja algum problema com a entrega da camiseta, esta será enviada posteriormente por correio para a atleta.**



8.2 – Não será permitida a utilização de chuteiras de cravo (campo).

8.3 – O uso da **caneleira é recomendado**, mas deixamos como **opcional**. O uso de luvas para goleiras é recomendado também.

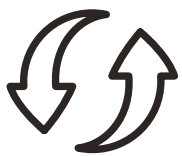
8.4 – Recomenda-se que **brincos/piercings** sejam retirados. Caso não sejam retirados, devem, **obrigatoriamente**, estar **cobertos com uso de esparadrapo** para evitar lesões entre atletas.

9 - WO

9.1 – A equipe que não estiver em conformidade com as regras dos itens 6, 7 e 8 sofrerá uma derrota por WO.

9.2 – O placar aplicado por uma derrota por WO será de 2x0.

9.3 – As partidas não serão paradas em caso de chuva. Somente em caso de raios os jogos serão paralizados, até o final da duração dos raios. Os jogos devem retornar imediatamente após a normalização, mesmo com chuva. Equipes que deixarem de jogar por conta de chuvas normais sofrerão WO.



10 - Substituição de jogadoras

10.1 – As substituições são ilimitadas e devem ocorrer no meio do campo, não é necessário parar a partida ou comunicar a arbitragem.

10.2 – A substituição da goleira deve ser solicitada a arbitragem, ocorrerá com a partida parada e pode ser feita por qualquer jogadora, inclusive em uma situação de decisão por pênaltis.

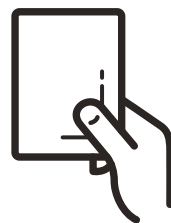
11 - Cartões

11.1 – Os cartões amarelos serão cumulativos. A jogadora que receber 2 (dois) cartões ficará suspensa automaticamente por uma partida.

11.2 – O cartão vermelho exclui a jogadora, não sendo permitida sua permanência nem junto às reservas da partida em vigor e a suspende da próxima partida. A equipe deverá ficar 2 (dois) minutos com uma jogadora a menos, até que seja permitido a substituição da atleta expulsa.

11.3 – A equipe que atuar com uma jogadora suspensa, sofrerá uma derrota por WO.

11.4 – Os cartões não zeram para a fase mata-mata.



12 - Regras

12.1 – Escanteio deve ser cobrado com as mãos.

12.2 – No tiro de meta as goleiras devem devolver a bola para jogo com as mãos, e em até 5 (cinco) segundos.

12.3 – Não haverá shootout atrelado a sequência de faltas.

12.4 – Toda falta é direta.

12.5 – Não será permitido a presença de pessoas que não estejam cadastradas como atletas na Horoscopa dentro de quadra.

12.6 – Não será permitido ninguém que faça o papel de “técnico” da equipe, seja essa pessoa um(a) convidado(a), jogadora que não está cadastrada na equipe ou quaisquer pessoas externas a organização do evento ou do cadastro na Horoscopa.

12.7 – Jogadoras da própria equipe cadastrada, todavia, podem auxiliar o time no banco de reservas ou na lateral do campo durante o jogo. Podem, também, ajudar nas substituições. É recomendado que conversem, entre si, para ajudar o time durante os jogos.

12.8 - Em caso de empate na fase mata-mata, serão cobrados 3 pênaltis iniciais de cada lado e persistindo o empate, então serão pênaltis alternados.

12.8 - As regras acima são alterações da Horoscopa em regras da Federação de Society. Demais regras não citadas são, portanto, as da federação de society seguida pela equipe de arbitragem contratada.

13 - Premiação

13.1 – Todas as atletas inscritas receberão medalha de participação. Caso seu time seja eliminado, pedimos para que procure a administração para receber sua medalha de participação.



13.2 – As equipes campeãs de cada disputa ganham medalhas exclusivas e troféu coletivo.

14 - Demais Regras

14.1 – É permitido comemorar tirando a camisa e isso não gera cartão.

14.2 – É permitido comemorar gols com dancinhas, festa com a torcida, coreografias e outras comemorações divertidas. Incentivamos a festa e a alegria no futebol, pois é assim que o futebol deve ser.

14.3 – Condutas frontais aos direitos civis como racismo, homofobia, xenofobia, machismo e outros preconceitos previstos no código penal não serão tolerados e serão encaminhados para o jurídico. Para o preconceito nossa tolerância é zero. Caso atitudes assim sejam vistas e denunciadas por testemunhas com provas em vídeo/fotos/etc, serão tratadas como o crime que são.

14.6 – Todas as pessoas maiores de 18 anos são livres para consumir bebida alcoólica. Todavia, recomenda-se o bom senso **pois uma pessoa alcoolizada pode ferir gravemente outra jogadora por estar com a coordenação motora comprometida**. Por favor, bebam com moderação para não comprometer a integridade física de ninguém. **Pedimos bastante zelo por você e por todes.**

15 - Demais situações não previstas neste regulamento

15.1 – Demais situações e desdobramentos não previstos nesse regulamento que venham a ocorrer no dia do torneio serão debatidos pela comissão de organização do campeonato e, a depender do caso avaliado e necessidade, serão debatidos e votados também junto a uma representante de cada equipe durante o decorrer do torneio para chegar a uma decisão por maioria de votos.